



GRANJA DE RENDER SOUTH SKY / Requisitos para enviar una escena a render

El archivo debe venir con Proxys, librerías de materiales, archivos de luces, imágenes, Scripts, o cualquier otra clase de archivo que el usuario utilice en su escena (no todas las escenas requieren todo lo anterior mencionado), estos datos deben ser llamados de una misma carpeta o adjuntar el log de rutas.

- La escena debe venir con sus rutas en forma UNC (Universal Naming Convention) y Relative Paths. (imagen de ejemplo en 3d Studio Max 2009)

Todos los layers que se van a renderear deben de venir visibles.

- El archivo no debe contener ningún mensaje de error, o texturas perdidas.

- Especificar en qué programa, plugins utilizados, versiones, memoria RAM de la máquina en que fue creada la escena.

- De preferencia no utilizar archivos backup ya que pueden contener errores.

- Así mismo los plugins deben estar configurados adecuadamente y sin errores.

- Verificar que las texturas y luces, sean compatibles con el engine render a utilizar. (Ej. Mental Ray, Vray, etc.)

De no cumplir con lo anterior, no nos haremos responsables por demoras en tiempos de entrega.

Atte

Equipo South Sky.